

### **«Маша-художник»**

Цель: закрепить знания о памятниках города Братска.

Описание игры: необходимо назвать какой памятник Маша не дорисовала на картинах.

Переключается клавишами вбок или кликом по мыши.

### **«Самый умный»**

Цель: закреплять знания об истории и достопримечательностях города Братска.

Описание игры: на основном слайде расположена таблица с цифрами от 1 до 9.

Участники выбирают цифру. Для перехода к вопросу надо нажать на выбранную цифру.

Для того, что бы вернуться от вопроса к таблице нужно нажать на знак вопроса в правом нижнем углу слайда.

При возвращении к таблице номера, которые уже были выбраны, исчезают.

### **Викторина «Знатоки Братска»**


Цель: закрепить знания о городе Братске.

Описание игры:

\* на главном слайде расположена таблица с категориями вопросов и цифрами от 1 до 5.

\* Участники по очереди выбирают категорию и номер вопроса.

\* для перехода к вопросу нажимаем на выбранную ячейку.

\* для возвращения к таблице нажимаем на слайде с вопросами в правом нижнем углу на значок .

\* под каждым вопросом предусмотрен ответ. Необходимо нажать на пустое место под вопросом.

### **«Кроссворд»**

Цель: закрепление знаний об истории города Братска.

Описание игры:

На главном слайде расположен кроссворд.

Для того, что бы перейти к вопросу надо нажать на цифру.

Для того чтобы вернуться от вопроса к таблице надо нажать на знак вопроса на слайде с вопросом в правом нижнем углу.

Чтобы ответ появился в клетках надо нажать на первую клетку ответа(при нажатии должен курсор обратиться в руку)

### **«Угадай профессию»**

Цель: закрепить знания о профессиях, развивать логику, мышление.

Описание игры:

Детям необходимо узнать профессию по 4 элементам.

Для перехода на следующий слайд надо нажать на кнопку мыши.